

**Информация о дистанционных программах Регионального центра выявления,
поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи АУ ДО
«Мастерская талантов «Сибирюс»
(период: 18 марта-31 мая 2024г.)**

1. Направление – «Геймдизайн»

«Геймдизайн: Теория цвета в играх, маркетинге, фильмах 2.0» - 54 часа, для детей 12-17 лет

Расписание групп:

1 гр: пн/ср/пт 14:00-15:10

2 гр: пн/вт/чт 15:20-16:30

3 гр: вт/ср/пт: 16:40-17:50

О программе: - Обучающиеся познакомятся с технологиями 3D моделирования и программирования в рамках курса, изучат программы Blender и Unreal.

- Попробуют разработать своё приложение с применением дополненной реальности по геолокаций. Изучения данного курса познакомит обучающихся с профессиями будущего, которые актуальны на современном рынке. Данные технологии применяются в различных отраслях, таких как современная медицина, строительство, инженерия и других.

Программа направлена на формирование у детей интереса к развитию моделирования и программирования.

2. Направление – «Химия нефти»

«Основы нефтехимии. Дистант 2.0» - 54 часа, для детей 14-17 лет

Расписание группы: Пн/ср/пт 16:35-17:45

О программе: Данный курс охватывает теоретические основы органической химии и нефтехимии и позволяет расширить знания обучающихся о структуре, свойствах и других химических особенностях нефтяного сырья, его применения, способствует развитию понимания важности нефтяной отрасли в экономике страны. Цель программы – познакомить обучающихся с основами нефтехимии, нефтепереработки, нефтехимического синтеза.

3. Направление «Геоинформатика»

«Введение в геоинформатику. Дистант 2.0» - 54 часа, для детей 11-17 лет

Расписание группы: Пн/ср/пт 16:30-17:40

О программе: Программа позволяет погрузить обучающихся в геоинформационную среду, получить знания по использованию геоинформационных инструментов и пространственных данных для понимания и изучения основ устройства окружающего мира и природных явлений. Обучающиеся смогут реализовывать командные и индивидуальные кейсы и проекты в сфере исследования окружающего мира, начать использовать в повседневной жизни навигационные сервисы, космические снимки, электронные карты, собирать данные об объектах на местности, создавать 3D-объекты местности (как отдельные здания, так и целые города) и многое другое.

4. Направление – «Нефтяная промышленность»

«3D моделирование в Fusion 360 2.0» - 54 часа, для детей 12-17 лет

Расписание группы: пн/вт/чт 15:00-16:10

О программе: Актуальность программы «3D моделирование в Fusion 360» заключается в формировании функциональной грамотности обучающихся в области моделирования и создание чертежей и деталей к необходимым задачам. Эта программа направлена на развитие у учеников навыков работы с чертежами и размерами, которые являются ключевыми для создания правильного и необходимого элемента. Данная программа обеспечивает дополнительное образование детей в области инженерии и перспективных профессиях будущего, а также в освоении проектной и исследовательской деятельности. Программа направлена на формирование у детей интереса к развитию инженерного моделирования.

5. Направление – «Космо»

«2д и 3д моделирование 2.0» - 54 часа, для детей 12-17 лет

Расписание группы: ср/чт/пт 14:50-16:00

О программе: Данная программа обеспечивает дополнительное образование детей в области инженерии и перспективных профессиях будущего, а также в освоении проектной и исследовательской деятельности. Программа направлена на формирование у детей интереса к развитию инженерного моделирования. На данном курсе обучающиеся изучают основы физики, учатся использовать 2D и 3D технологии, что способствует приобщению подростков к техническому творчеству, ориентированному на инженерные профессии.

6. Направление – «Киберспорт»

«Всё о Киберспорте. Дистант 2.0» - 54 часа, для детей 13-17 лет

Расписание группы: пн/ср/пт 16:10-17:20, вт/чт 15:00-16:50

О программе: Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Всё о Киберспорте» по содержанию является программой технической направленности, с уклоном на компьютерный спорт и в дисциплину тактический трехмерный бой (шутер) Valorant. Данный курс в основном направлен на развитие практических знаний и навыков в киберспорте в дисциплине шутер от первого лица, а также на теоретические знания в области стриминговых платформ и создания контента на видео ресурсах.